DIALux evo
ONLINE TRAINING

MÓDULO **BÁSICO**

DIALux evo
ONLINE TRAINING

MÓDULO BÁSICO

Una herramienta fundamental para el diseñador de iluminación son los softwares de **cálculo lumínico**, estos representan una ventaja para entender y exponer nuestras ideas.

Con el software **DIALux evo** es posible calcular efectivamente la iluminación en nuestros proyectos y al mismo tiempo tener la capacidad de presentarlos mediante imágenes renderizadas que muestran los efectos de luz que deseamos conseguir.

Con este Módulo Básico podrás aprender acerca de la intefaz del software para incrementar el flujo de trabajo, conceptos básicos de luminotecnia y diseño.

Se desarrollarán dos proyectos prácticos donde estudiaremos desde la mejor manera de preparar nuestros planos CAD, hasta la construcción de un edificio de varios espacios. Aprenderemos a ubicar varios tipos de sistemas de iluminación, la ubicación de superficies de cálculo dedicadas y finalmente a leer la información que presenta el reporte de cálculo **DIALux**. Se incluye material de apoyo.

Plan de **ESTUDIO**

MÓDULO **BÁSICO**

10 HORAS DE ENTRENAMIENTO - **2.5 HORAS** x **4 días**

Fines de semana (Sábado y Domingo) 3:00 - 5:30pm.
(Hora Colombia)

Fundamentos Básicos

. Interfaz del usuario, ¿Qué encuentro? ¿Dónde?.
. Módulo de Cálculos Express.
. Plano útil vs Superficie de cálculo dedicada.

PROYECTO 1: Zona de Almacén

. Importar imagen para levantamiento 3D.
. Creación de local de trabajo y ajuste de parámetros objetivos de cálculo.
. Creación y distribución de objetos 3D básicos.
. Importar archivos fotométricos.
. Montaje de un sistema de iluminación básico.
. Superficies de cálculo horizontales y verticales.
. Cálculo y evaluación de resultados.

PROYECTO 2: Recinto Multifuncional

. Construcción de un edificio de una planta, con varios salones independientes.
. Insertar puertas y ventanas y ubicación de cubierta especial.
. Creación de elementos tipo vigas y columnas.
. Construcción de ambiente exterior básico.
. Tipos de archivos fotométricos.
. Montaje de un sistema de iluminación mixto.
. Construcción de cielo raso con luz indirecta.
. Implementación de colores y texturas.
. Factor de mantenimiento.
. Visualización de isolíneas y colores falsos.
. Exportar proyecto en formato DWG.
. Creación y renderización de escenas.
. Parámetros de documentación básicos
. Análisis de resultados de cálculo en reporte.

TRAINER
Certificado

ARQ. **JEAN CARLOS COLMENARES**

@JEANCOL_LIGHT

- Arquitecto con 9 años de experiencia enfocada en el desarrollo de **Proyectos de Iluminación.**
- **Certificación internacional** DIAL Expert in Lighting Design.
- Capacitando hasta ahora más de +70 profesionales de distintas regiones del mundo
- Diplomado en **RETILAP** para Iluminación de Interiores y Alumbrado Público.

REQUISITOS

Cada participante del curso debe contar en su estación de trabajo (Windows) el software **DIALux evo 9** previamente instalado, descargable gratis desde la pagina web del fabricante.

https://www.dialux.com/es-ES/descargar

Requerimientos Técnicos

. CPU - SSEE - Compatible

. 4 GB de RAM (min. 2 GB)

. Tarjeta gráfica de OpenGL 3.0 (1 GB RAM)

. Resolución min. 1024 x 768 px. Windows 7 (32/64 bit)

. Windows 8.1 (32/64 bit)

. Windows 10 (32/64 bit)

. Método de pago vía PayPal o Bancolombia.

. 15% de Descuento para quienes hayan curso el Módulo Básico.

. Oferta especial para grupos (15% Descuento por cupo).

JEANCOL LIGHT

jeancol-light.com @jeancol_light