



DIALux<sup>evo</sup>  
ONLINE TRAINING

MÓDULO AVANZADO





# DIALux<sup>evo</sup> ONLINE TRAINING

## MÓDULO AVANZADO

Una herramienta fundamental para el diseñador de iluminación son los softwares de **cálculo lumínico**, representan una ventaja para entender y exponer nuestras ideas.

Con el software **DIALux evo** es posible calcular efectivamente la iluminación en nuestros proyectos y al mismo tiempo tener la capacidad de presentarlos mediante imágenes renderizadas que muestran los efectos de luz que deseamos conseguir.

Con este Módulo Avanzado podrás expandir tus conocimientos en las herramientas de construcción y cálculo al máximo. Utilizando herramientas de modelado más complejas, generando escenas de iluminación, estudiando los módulos de planificación vial y a importar modelos BIM (.ifc) para **DIALux**.

Se desarrollarán 3 proyectos prácticos donde construiremos un edificio de varias plantas con mobiliario e iluminación, estudiaremos la generación de escenas de iluminación para luz monocromática y RGB, también una escena para evaluar la influencia de la luz natural en nuestro proyecto. Evaluaremos una propuesta de alumbrado público tanto para iluminación de área como para un perfil vial y aprendemos a realizar transformaciones más complejas en la geometría de nuestros elementos de construcción y objetos. Se incluye material de apoyo.

# Plan de ESTUDIO

MÓDULO AVANZADO

**10 HORAS** DE ENTRENAMIENTO - **2.5 HORAS** x **4 días**

Fines de semana (Sábado y Domingo) 🕒 3:00 - 5:30pm.  
(Hora Colombia)

## PROYECTO 1: Edificio de Oficinas de 4 Pisos

- . Crear y duplicar varias plantas con mobiliario e iluminación.
- . Herramienta recorte para generar vacíos y perforaciones.
- . Modelado de una escalera personalizada
- . Iluminación de fachada.

## PROYECTO 2: Recinto Multifuncional

- . Generación de escenas de luz artificial (MONO, RGB)
- . Iluminación RGB.
- . Cálculo del Coeficiente de Luz Diurna.
- . Aplicación de elementos de fachada y tragaluces.
- . Construcción de objetos y luminarias con operaciones booleanas.
- . Edición leve de archivos fotométricos.
- . Cielos falsos con iluminación LED especiales.
- . Factor de mantenimiento de acuerdo a la CIE 97:2005.

## PROYECTO 3: Alumbrado Público

- . Cálculo para escena exterior.
- . Módulo de Planificación Vial.
- . Documentación.

## PROYECTO 4 (Bonus): Casa en la Playa

- . Importación de modelo BIM (.ifc).
- . Escena sencilla de iluminación.



# TRAINER

Certificado



ARQ. **JEAN CARLOS COLMENARES**

 @JEANCOL\_LIGHT

- Arquitecto con 9 años de experiencia enfocada en el desarrollo de **Proyectos de Iluminación**.
- **Certificación internacional** DIAL Expert in Lighting Design.
- Capacitando hasta ahora más de +70 profesionales de distintas regiones del mundo
- Diplomado en **RETILAP** para Iluminación de Interiores y Alumbrado Público.



# REQUISITOS



Cada participante del curso debe contar en su estación de trabajo (Windows) el software **DIALux evo 9** previamente instalado, descargable gratis desde la pagina web del fabricante.

<https://www.dialux.com/es-ES/descargar>



## Requerimientos Técnicos

- . CPU - SSEE - Compatible
- . 4 GB de RAM (min. 2 GB)
- . Tarjeta gráfica de OpenGL 3.0 (1 GB RAM)
- . Resolución min. 1024 x 768 px. Windows 7 (32/64 bit)
- . Windows 8.1 (32/64 bit)
- . Windows 10 (32/64 bit)



- . Método de pago vía PayPal o Bancolombia.  
- . 15% de Descuento para quienes hayan curso el Módulo Básico.
- . Oferta especial para grupos (15% Descuento por cupo).

JEANCOL  
LIGHT

[jeancol-light.com](http://jeancol-light.com)



[@jeancol\\_light](https://www.instagram.com/jeancol_light)